

Activities

- Task**: Een Task is een afzonderlijke activiteit, een task die uitgevoerd moet worden. Met een **+** symbool wordt een Sub-Process aangegeven, waarmee een taskinvulling nader gespecificeerd kan worden.
- Transaction**: Een Transaction is een set activiteiten die een logisch geheel vormt; het kan een gespecificeerd transactieprotocol volgen.
- Event Sub-Process**: Een Event Sub-Process wordt in een Process of Sub-Process geplaatst. Het wordt geactiveerd als het start event ervan getriggert wordt en kan het proces op een hoger niveau onderbreken of parallel lopen zonder het proces te beïnvloeden.
- Call Activity**: Een Call Activity omvat een globaal gedefinieerd Sub-Process of Task die in het huidige proces wordt hergebruikt.

Activity Markers

Markers tonen het uitvoergedrag van een task:

- Sub-Process Marker** (+)
- Loop Marker** (L)
- Parallel MI Marker** (|||)
- Sequential MI Marker** (≡)
- Ad Hoc Marker** (~)
- Compensation Marker** (◀)
- Send Task** (✉)
- Receive Task** (✉)
- User Task** (👤)
- Manual Task** (👉)
- Business Rule Task** (📄)
- Service Task** (⚙️)
- Script Task** (📜)

Task Types

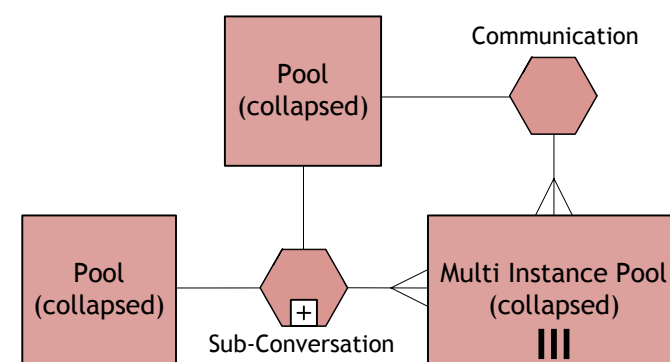
Types specificeren welke actie wordt uitgevoerd:

- Sequence Flow**: Definieert de volgorde waarin activiteiten uitgevoerd worden.
- Default Flow**: Is de standaard aftakking die gekozen wordt als alle andere voorwaarden negatief zijn.
- Conditional Flow**: Heeft een toegekende voorwaarde die definieert wanneer er wel of niet gebruikt gemaakt wordt van deze vertakking.

Conversations

- Communication**: Een Communication definieert een set logisch bij elkaar horende bericht uitwisselingen. Gemarkerd met een **+** symbool representeert het een Sub-Conversation, een samengesteld conversatie element.
- Conversation Link**: Een Conversation Link verbindt Communications en Participants.
- Forked Conversation Link**: Een Forked Conversation Link verbindt Communications met meerdere Participants.

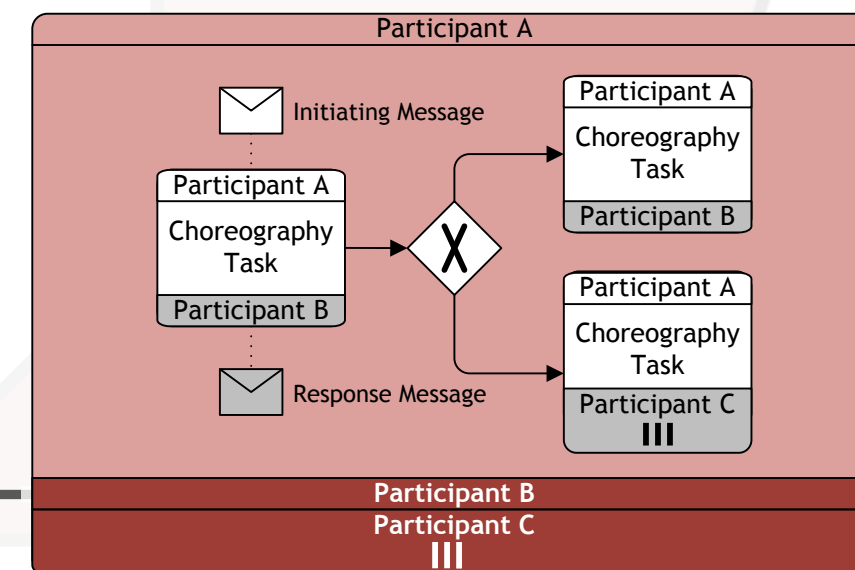
Conversation Diagram



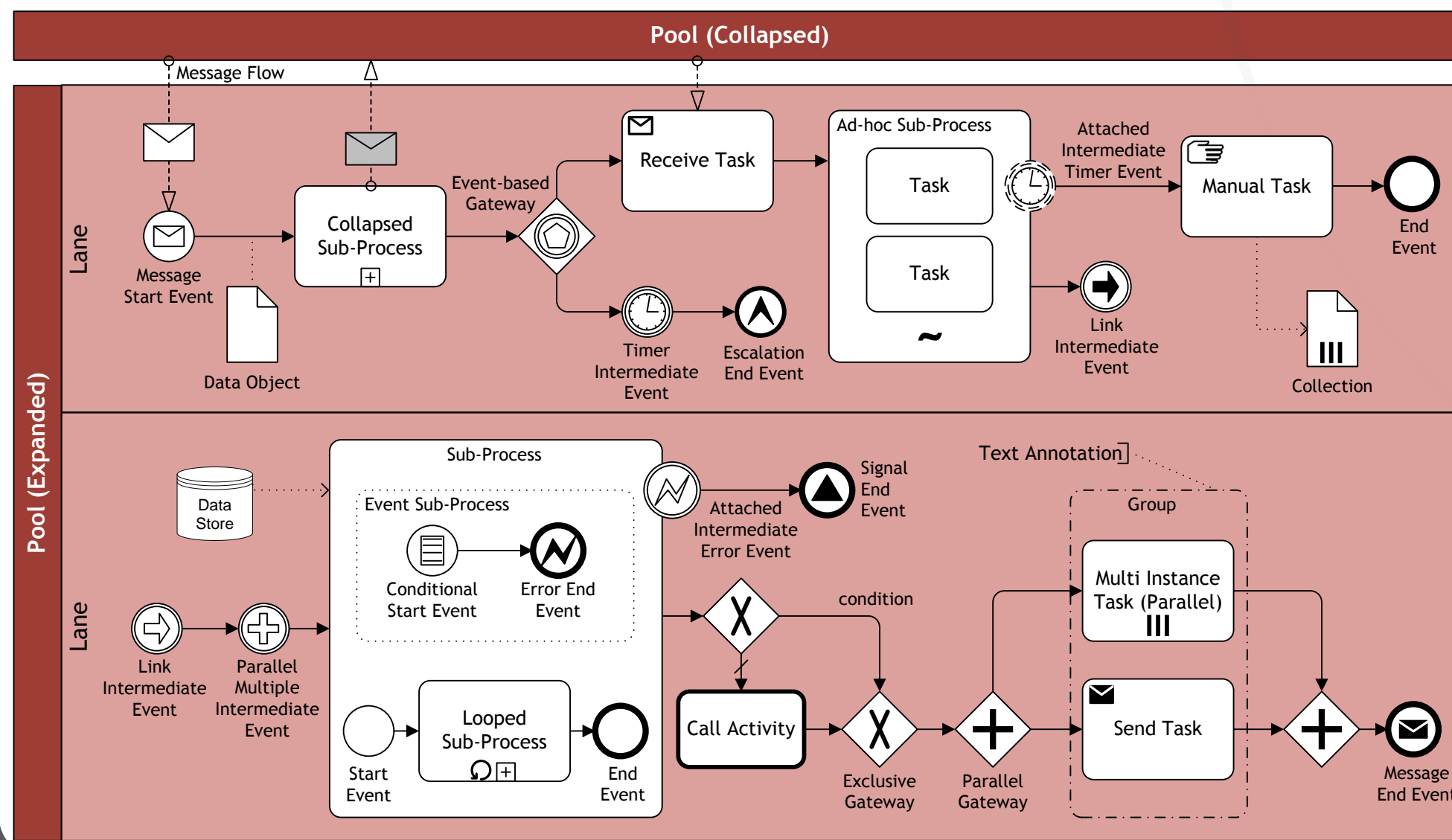
Choreographies

- Participant A**, **Participant B**, **Participant C**: Participants in a Choreography.
- Choreography Task**: Een Choreography Task representeert een interactie (Message Uitwisseling) tussen twee Participants.
- Multiple Participants Marker** (|||): Geeft een set Participants aan van hetzelfde soort.
- Choreography Sub-Process**: Een Choreography Sub-Process bevat een gedetailleerde choreografie met verschillende interacties.

Choreography Diagram



Samenwerk Diagram



Events

	Start	Intermediate	End
None : ongetypeerde gebeurtenis, zoals een startpunt of statusverandering.	○		○
Message : verzenden en ontvangen van berichten.	✉	✉	✉
Timer : cyclische timer gebeurtenissen, punten in de tijd, tijdsperiode of time-out.	🕒	🕒	🕒
Escalation : escaleren naar een hoger niveau van verantwoordelijkheid.	⬆️	⬆️	⬆️
Conditional : reactie op veranderende procescondities of integratie van BusinessRules.	📄	📄	📄
Link : twee corresponderende link events zijn gelijk aan een 'Sequence Flow'.	➡️		➡️
Error : opvangen of werpen van gedefinieerde fouten.	⚠️	⚠️	⚠️
Cancel : reactie op geannuleerde transacties of de start van een annulering.	✖️	✖️	✖️
Compensation : omgaan of starten van een compensatie.	⏪	⏪	⏪
Signal : signalering tussen processen. Kan meerdere keren worden ontvangen.	📡	📡	📡
Multiple : ontvang één van een set gebeurtenissen, start alle gedefinieerde gebeurtenissen.	⬆️	⬆️	⬆️
Parallel Multiple : ontvang alle uit een set parallelle gebeurtenissen.	⊕	⊕	⊕
Terminate : zet de onmiddellijke beëindiging van een proces in gang.	⬛		⬛

Data

- Data Input**: Een Data Input is een externe input voor het gehele proces. Het kan door een Activity gelezen worden.
- Data Output**: Een Data Output is een variabele aanwezig als resultaat van het gehele proces.
- Data Object**: Een Data Object representeert informatie die door het proces stroomt, zoals zakelijke documenten, e-mail of brieven.
- Collection Data Object**: Een Collection Data Object representeert een verzameling informatie, bijvoorbeeld een lijst van bestelde goederen.
- Data Store**: Een Data Store is een plaats waar het proces data heen kan schrijven en kan uitlezen, bijvoorbeeld een database. Het blijft bestaan na beëindiging van het proces.
- Message**: Een Message symboliseert de inhoud van een communicatie tussen twee participanten.

Gateways

- Exclusive Gateway**: Bij het splitsen van een stroom wordt de flow naar exact één uitgaande stroom gerouteerd. Als twee stromen bij elkaar komen, wacht de uitgaande stroom totdat er één input binnengekomen is.
- Event-based Gateway**: Wordt altijd gevolgd door 'binnenkomende events' of 'ontvangst taken'. De volgorde flow wordt gerouteerd naar de eerstvolgende task of gebeurtenis.
- Parallel Gateway**: Als de inkomende stroom gesplitst wordt, worden de uitgaande stromen simultaan geactiveerd. Als er twee stromen bij elkaar komen, wordt de uitgaande stroom pas in gang gezet als alle inkomende stromen binnen zijn.
- Inclusive Gateway**: Bij een splitsing worden één of meerdere stromen geactiveerd. Bij een samenvoeging van stromen moeten alle inkomende takken klaar zijn voordat de stroom verder gaat.
- Exclusive Event-based Gateway (instantiate)**: Er wordt een nieuwe proces instance gestart voor elk event na deze gateway.
- Complex Gateway**: Complexe splitsing en samenvoeging van stromen die niet door de andere gateways gedekt wordt.
- Parallel Event-based Gateway (instantiate)**: Er start een nieuwe proces Instance als alle navolgende events optreden.

Swimlanes

- Pools (Participants) en Lanes**: Pools (Participants) en Lanes representeren verantwoordelijken voor activiteiten in een proces. Een pool of een lane kan een organisatie, een rol of een systeem zijn. Pools worden op hiërarchische wijze door Lanes onderverdeeld.
- Message Flow**: Message Flow symboliseert informatiestromen tussen organisaties. Een Message Flow kan worden verbonden aan Pools, Activities of Message Events.
- De volgorde van berichtuitwisseling**: De volgorde van berichtuitwisseling kan worden gespecificeerd door de combinatie van Message Flow en Sequence Flow.